

David, le nouveau berger d'Israël

Tome 9 / Animation 10

Objectif

Montrer que les promesses de Dieu s'accomplissent toujours, même si Dieu permet des détours.

Dans Le Livre

Texte(s) biblique(s)

2 Samuel:3:1-0:, 2 Samuel:5:1-5, 2 Samuel:7:1-16

Verset(s) clé(s)

Nombres:23:19-0:

Déroulement de l'animation

Lors de cette animation, vous jouerez à un jeu de l'oie qui aura comme objectif de revenir sur l'histoire de David, depuis son onction par Samuel, jusqu'à ce qu'il soit roi d'Israël et Juda. Ce jeu mettra en lumière ce long temps d'attente entre la promesse et son accomplissement, un temps bénéfique pour David.

Puis vous ferez le parallèle entre David et Jésus.

Pour terminer, un jeu de parcours nous permettra de nous souvenir que parfois nous faisons des détours ou passons par des difficultés, mais au bout du compte, les promesses de Dieu s'accomplissent.

Versets de la semaine

- **2 Samuel:3:1-0:, 2 Samuel:5:1-5, 2 Samuel:6:1-0, 2 Samuel:6:16-22, 2 Samuel:7:1-16, 2 Samuel:9:1-13**

Pages

84 à 90

Activités

Accueil des enfants

Description

Après avoir pris le temps de prendre des nouvelles des enfants, posez-leur une question :

Vous est-il déjà arrivé de devoir attendre longtemps quelque chose que l'on vous a promis ?

Suggestions :

- Aller dans un parc d'attraction.
- Avoir un certain âge pour pouvoir regarder tel film.
- Cadeau promis pour Noël ou son anniversaire.
- Une activité spéciale.

Dans la Bible, il y a plusieurs histoires où Dieu a promis quelque chose qui a mis du temps à arriver. Dans celle d'aujourd'hui l'attente a été particulièrement longue : environ 20 ans.

JEU DE L'OIE

JEU

20 MINUTES

Introduction au thème

Description

Dans les animations précédentes, nous avons vu que Samuel a choisi un nouveau roi pour succéder à Saül. Il est allé chez David et lui a versé de l'huile sur sa tête (David a été oint par Samuel) pour sceller le choix de Dieu. Puis nous avons vu que David n'est pas monté tout de suite sur le trône, mais que plusieurs aventures l'ont obligé à patienter.

Nous allons jouer à un jeu de l'oie qui permettra de récapituler tout ce que David a vécu avant que la promesse de Dieu ne se réalise, épisodes vus dans les précédentes animations.

Pourquoi Dieu a-t-il donné cette promesse à David dans sa jeunesse et pourquoi l'a-t-il fait attendre une vingtaine d'années avant qu'elle ne s'accomplisse ?

Tout au long du jeu, vous soulignerez le fait que ce temps a été formateur pour David. Dieu a permis tous ces détours afin de façonner David et de le préparer à ce qui allait venir. On a l'impression qu'il a tourné en rond (comme dans le jeu), mais tout cela avait un but précis : le préparer pour l'accomplissement de la promesse.

Certaines cases racontent un événement de la vie de David. Les indications du jeu, ci-dessous, vous permettront de faire le lien avec cet aspect formateur pour sa vie.

Imprimez le plateau du jeu en annexe. Vous pouvez plastifier le jeu ou le coller sur du carton afin de le consolider. Chaque enfant joue seul. À tour de rôle, ils lancent le dé et bougent leur pion. Lorsqu'ils arrivent sur une case spéciale, demandez-leur de raconter l'histoire (ne pas lire les textes proposés

avec les enfants : cela prendrait trop de temps). Puis vous pouvez commenter chaque épisode de la vie de David selon ce qui est suggéré dans l'annexe "indications de jeu" (en quoi cela a été formateur pour lui) :

Si toutes les cases n'ont pas été découvertes à la fin du jeu, vous pouvez rapidement les commenter.

Media

 [Plateau de jeu](#) [2]

 [Indications du jeu](#) [3]

DAVID, BERGER D'ISRAËL, ET APRÈS ?

ENSEIGNEMENT

15 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Lire **2 Samuel:7:8-9**

La promesse de Dieu est accomplie : David est roi. Il est le berger d'Israël, celui qui va conduire le peuple et en prendre soin. Et comme Dieu l'a promis, son nom est devenu très célèbre (cf. images en annexe) :

- L'emblème du drapeau d'Israël est une étoile qu'on appelle « l'étoile de David ».
- L'hôtel dans lequel les présidents séjournent aujourd'hui en Israël s'appelle «King David ».
- Dans l'art, la statue de David réalisée par Michel Ange est très connue.

Mais Dieu fait encore une promesse à David. Lire **2 Samuel:7:16** : La lignée royale de la famille de David sera solide. Dieu dit qu'il y aura toujours un membre de sa famille qui sera roi.

Pourtant aujourd'hui, il n'y a plus de roi en Israël. La promesse de Dieu ne s'est-elle donc pas réalisée ?

Lire **Luc:18:38**

À plusieurs reprises dans les évangiles, Jésus est appelé « Fils de David ». Nous reconnaissons en Jésus le Messie. D'après les prophéties, le Messie est un descendant du roi David. Jésus est héritier du trône de David. Nous croyons que Jésus est roi. Et pour toujours Jésus est roi.

La promesse que Dieu a faite à David lorsqu'il est monté sur le trône s'est réalisée. Et comme nous le verrons avec le verset-clé, nous pouvons avoir confiance dans ce que Dieu dit.

Media

 [Images](#) [4]

LE VERSET À RETENIR

DÉFI

10 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Nombres:23:19b :

« Quand Dieu dit quelque chose, il le réalise, quand il fait une promesse, il la tient. »

Afin de mémoriser le verset, demandez aux enfants de le dire à haute voix plusieurs fois de suite, mais de manière ludique. Par exemple : ceux qui ont des chaussettes blanches, ceux qui ont leur anniversaire en été, en étant debout sur une chaise, en marchant à reculons, en sautant à cloche-pied, etc.

Ou alors inventez un rap avec les enfants.

QUELLE PROMESSE POUR MOI ?

JEU

5 MINUTES

Engagement personnel

Description

Dans la salle ou en extérieur, organisez un parcours avec les chaises, les meubles et des accessoires (ex : un tunnel de psychomotricité, des échasses, des balles à lancer dans un seau, etc.). Au bout du parcours, placez un bol avec des promesses choisies dans la Bible (prendre des versets différents ; cf. suggestion de versets plus loin). Demandez aux enfants de réaliser le parcours le plus rapidement possible et de piocher une promesse pour eux dans le bol. Vous pouvez prier pour que Dieu leur donne le verset dont ils ont besoin.

LES PROMESSES DE DIEU

PRIÈRE

10 MINUTES

Ma prière

Description

Parfois Dieu nous fait faire des détours, il permet que nous passions par des difficultés, mais ses promesses s'accomplissent toujours ! Vous pouvez montrer dans quel contexte ces promesses ont été faites et comment elles se sont réalisées.

Chaque fois qu'un enfant prend un verset, prenez le temps de prier pour proclamer la promesse reçue pour leur vie.

Ésaïe:40:29

Psaume:4:9

Jean:10:29

Psaume:16:8

Nahoum:1:7-8

Jean:14:27

Jean:6:35

Psaume:119:114

Proverbes:18:10

Psaume:121:6-7

2 Rois:20:5

Apocalypse:21:6

Lamentations:3:25

Hébreux:13:5

Jérémie:31:3

Psaume:121:5

Psaume:91:4

1 Jean:2:25

Exode:3:12

Media

 **Versets illustrés** [5]

CONCLUSION

DÉFI

5 MINUTES

Conclusion et Ouverture

Description

Encouragez les enfants à lire le témoignage de la page 84 du livre des Explorateurs. Dieu n'est jamais en retard, mais il n'est pas non plus en avance...

À vous d'enquêter : est-ce que dans mon entourage, des personnes ont reçu des promesses ? Lesquelles ? Dans quelles circonstances ? Comment Dieu a-t-il répondu ?

Source URL: <https://expl-or.net/fr/content/david-le-nouveau-berger-disra%C3%ABLiens>

[1] <https://expl-or.net/printpdf/node/368>

[2] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t9a10_1_plateau-de-jeu.pdf

[3] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t9a10_2_indications-du-jeu.pdf

[4] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t9a10_3_images.pdf

[5] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t9a10_4_versets.pdf