

# Josué et la ruse des Gabaonites

## Tome 7 / Animation 3

---

### Objectif

Apprendre à discerner ce qui est bien et qui plaît à Dieu.

Dans Le Livre

Texte(s) biblique(s)

**Josué:9:1-27**

Verset(s) clé(s)

**Romains:12:2-2**

### Déroulement de l'animation

Aller au-delà des apparences n'est pas chose facile. Par des exemples illustrés, le récit à décrypter, les jeux, des discussions et le verset à mémoriser, nous aiguïserons notre intelligence pour apprendre à reconnaître ce qui plaît à Dieu.

Versets de la semaine

- **Josué:7:1-9, Josué:7:10-15, Josué:7:16-26, Josué:9:1-13, Josué:9:14-20**

Pages

23 à 31

### Activités

RÉUSSITE

JEU

5 MINUTES

Accueil des enfants

Description

Accueillir les enfants en leur demandant des nouvelles en partageant par exemple du jus de fruit et

des pièces en chocolat. Leur demander s'ils ont retenu quelque chose de ce qu'ils ont lu cette semaine dans la Bible. Évoquer ce qui s'est passé avec Acan quand il a voulu garder une partie du butin de Jéricho pour lui-même. Évoquer avec eux la tentation de la richesse, de pouvoir s'afficher avec de nouveaux vêtements, de bonnes marques, beaucoup d'argent de poche, etc.

Se demander pourquoi on est attiré par ce qui "brille".

## LES APPARENCES TROMPEUSES

LEÇON D'OBJET

5 MINUTES

### Introduction au thème

#### Description

Montrer une feuille noire sur laquelle seront collées des pastilles de couleur de trois tailles différentes de manière à former deux fleurs dont le coeur sera de même taille.

- La première fleur aura de petits pétales
- La deuxième fleur aura de gros pétales.

Demander aux enfants : Quelle fleur a le plus gros coeur ?

Les enfants désigneront sûrement la première fleur alors que les deux coeurs de fleur sont identiques.

Leçon à retenir : dans notre vie aussi, les apparences peuvent être trompeuses. Nous ne voyons pas toujours la réalité des choses.

#### Media

 [Expérience optique](#) [2]

## TOUT CE QUI BRILLE N'EST PAS OR

LEÇON D'OBJET

10 MINUTES

### Sujet de l'animation

#### Description

Apporter des objets qui en imitent de vrais comme des bijoux de pacotille ou des jouets qui imitent de vrais instruments. Des tissus variés et des chapeaux peuvent compléter ces accessoires.

Jouer à se déguiser et à faire deviner qui on est.

## Sujet de l'animation

### Description

Le danger pour les Israélites dans le pays promis par Dieu, c'était d'être assimilés aux populations locales qui adoraient les idoles, et de devenir comme elles en oubliant Dieu qui les avait libérés d'Égypte et conduits au travers du désert.

Au cours de nos lectures de la semaine, nous voyons que certains, comme Acan, n'ont pas résisté à la tentation de voler des richesses qui faisaient partie du butin de guerre consacré à Dieu. Sans doute était-il attiré par ce qui brille.

Mais dans l'histoire d'aujourd'hui, c'est un autre piège dans lequel tombent les Israélites. Cette fois c'est un piège tendu par les habitants de Gabaon : nous allons découvrir quel était ce nouveau piège.

Proposer le jeu du texte illustré (**Josué:9:1-22**) en annexe. Les enfants doivent deviner les mots qui se cachent derrière les dessins.

### Media

 Texte illustré [3]

## Engagement personnel

### Description

Discussion : "À votre avis, pourquoi les Israélites se sont-ils laissés tromper si facilement ? "Le discours de Gabaonites était flatteur un peu comme le discours du renard au corbeau dans la fable de la Fontaine.

Comme dans cette histoire biblique, nos erreurs de jugement nous conduisent parfois à nous engager sur des chemins que nous n'aurions pas choisis. Mais heureusement Dieu veille et transforme parfois le mal en bien (donner des exemples précis ou des expériences que vous auriez vécues).

Les Gabaonites deviendront finalement des serviteurs dans la maison de Dieu.

Apprenons à être plus intelligents que les Israélites qui se sont laissés tromper par les Gabaonites.

Apprenons ce verset : **Rom:12:2**

Technique pour apprendre : relever les deux ordres et le but visé.

Deux ordres :

1. Ne suivez pas.....
2. Mais laissez Dieu....

But : Ainsi vous pourrez savoir.....

Media

 [Verset](#) [4]

DEMANDER L'INTELLIGENCE À DIEU

PRIÈRE

5 MINUTES

## Ma prière

Description

Faire cette prière ou demander à un volontaire de la faire :

"Seigneur, nous te demandons de nous donner une intelligence nouvelle pour savoir ce qui est bon, ce qui te plaît et ce qui est parfait."

POWERPOINT DE L'HISTOIRE À RÉALISER  
ENSEMBLE

ILLUSTRATION

15 MINUTES

## Le moment détente

Description

Faire une représentation d'une des scènes de l'histoire ; chaque dessin pourra être photographié et mis sur Powerpoint.

Pour aider les enfants à dessiner les scènes, nous pouvez poser sur la table des modèles de personnages en Lego® ou de Playmobil®.

LES ENFANTS RACONTENT

DÉFI

10 MINUTES

## Conclusion et Ouverture

Description

On demande ensuite aux enfants de raconter eux-mêmes l'histoire en s'aidant des images agrandies en annexe. Ils ont pour mission de la raconter au moins à une autre personne durant la semaine.

Media

Source URL: <https://expl-or.net/fr/content/josu%C3%A9-et-la-ruse-des-gabaonites>

Liens

[1] <https://expl-or.net/printpdf/node/343>

[2] [https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t7a3\\_1\\_experience-optique.pdf](https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t7a3_1_experience-optique.pdf)

[3] [https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t7a3\\_2\\_texte-illustre.pdf](https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t7a3_2_texte-illustre.pdf)

[4] [https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t7a3\\_3\\_verset.pdf](https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t7a3_3_verset.pdf)

[5] [https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t7a3\\_4\\_images.pdf](https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t7a3_4_images.pdf)