

L'Esprit Saint notre avocat

Tome 6 / Animation 8

Objectif

Découvrir que le Saint-Esprit lui-même est notre défenseur.

Dans Le Livre

Texte(s) biblique(s)

Actes:24:10-27

Verset(s) clé(s)

Matthieu:10:20-20

Déroulement de l'animation

Reconstituer le procès de Paul et montrer que le Saint-Esprit a été son avocat au cours des différentes audiences.

Versets de la semaine

- **Actes:24:10-23, Actes:24:27-27, Actes:25:13-22, Actes:25:23-27, Actes:26:1-3, Actes:26:20-23, Actes:26:24-32**

Pages

76 à 89

Activités

UNE ENTRÉE SOLENNELLE

5 MINUTES

Accueil des enfants

Description

Décorer votre salle pour qu'elle ressemble à un tribunal (la salle d'audience de Césarée) :

- Disposer les chaises face à deux tables derrière lesquelles vous placerez une ou deux chaises

plus imposantes (celle des juges) et vous afficherez une devise ou un symbole de la justice (une balance).

- Sur le côté, vous mettrez un pupitre isolé pour l'accusé.
- Accueillez-les de manière solennelle. Demandez aux enfants de s'asseoir dans cette salle d'audience improvisée.

Leur demander quel effet cela fait de ne pas être en cercle comme d'habitude.

LE TÉMOIGNAGE DE PAUL

HISTOIRE

10 MINUTES

Introduction au thème

Description

Raconter le contexte. Reprendre l'histoire là où vous vous êtes arrêtés la semaine précédente : le départ de Paul de la ville de Millet, malgré la prophétie inquiétante d'Agabus (**Actes:21:10-11**). L'arrivée de Paul à Jérusalem, l'émeute au temple qui le conduit en prison à Jérusalem, le complot déjoué par son neveu, son transfert à Césarée pour un nouveau procès devant Félix, représentant l'empereur romain à Césarée. Montrer que tous ces événements ont permis à Paul de témoigner de Jésus, même en tant que prisonnier. Une nouvelle audience va avoir lieu dans le palais d'Hérode de Césarée.

Vous présenterez le décor et vous vous placerez derrière chaque chaise pour présenter les personnages :

Préparer des bandeaux à accrocher sur le dossier des chaises.

- À gauche, une table et quatre chaises pour les accusateurs : pour Tertullus, pour l'avocat et Ananias, pour le grand prêtre.
- Au centre, une table trois chaises pour les juges : pour le gouverneur Félix, puis pour Festus (et éventuellement Agrippa et son épouse)
- À droite, une chaise pour l'accusé : Paul

LE PROCÈS

20 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Reprendre l'histoire de **Actes:24:1-25:12**

Écouter la Bible audio. Vous passerez la version audio du texte de la PDV que vous trouverez sur l'Appli gratuite comme Bible "You version" qui propose une version audio du texte de la PDV.

Écouter les deux premières comparutions de Paul et des Juifs qui l'accusent devant le tribunal romain

de Césarée. Si vous avez le temps, vous pourrez aussi présenter la troisième audience en présence de Festus, du roi Agrippa et de sa femme Bérénice.

Remarque : vous pouvez demander de l'aide pour mimer les différents personnages.

Jugement en 2 audiences :

Audience 1 : **Actes:24:1-13**

- Accusateurs : Ananias représenté par son avocat Tertullus qui accuse Paul : **Actes:24:1-9**
- La parole à la défense : Paul se défend : (on peut écouter 14 à 21)
- Décisions du Juges : le Gouverneur Félix reporte sa décision et ordonne que l'on garde Paul en prison mais sans l'attacher. **Actes:24:22-23**

Intermède : En prison, Paul rencontre souvent le gouverneur Félix, et sa femme Drusille. Il leur parle de Jésus, mais Félix, voyant que Paul ne lui donnera pas d'argent pour sortir, le laisse en prison. Son successeur Festus l'y laissera deux ans pour faire plaisir aux Juifs. Quand Festus va à Jérusalem, il rencontre des gens qui veulent tendre un piège à Paul en le faisant venir à Jérusalem, mais Festus organise une nouvelle audience à Césarée.

Audience 2 : Actes 25 : 1-12

- Les chefs juifs accusent Paul (**Actes:25:7**)
- Paul se défend (**Actes:25:8**)
- Festus demande à Paul s'il veut retourner à Jérusalem (**Actes:25:9**)
- Paul refuse et en appelle à l'empereur romain (Actes 25 :10-11).
- Festus accepte que Paul fasse appel à l'empereur (**Actes:25:12**).

Les suites du procès :

Audience 3 (facultative)

Festus est désorienté (**Actes:25:13-27**), il se demande pourquoi Paul a demandé d'aller à Rome. Il demande conseil à Agrippa et fait venir Paul devant Agrippa et Bérénice.

- Agrippa interroge Paul (**Actes:26:1**)
- Paul raconte sa conversion (**Actes:26:2-23**)
- Festus conclut que Paul est fou (**Actes:26:24**)
- Paul se défend d'être fou et prend Agrippa à témoin (Actes26:25-27)
- Agrippa est troublé par le témoignage de Paul et conclut que Paul est innocent mais personne ne peut l'acquitter parce qu'il a fait appel à l'empereur (**Actes:26:28-32**).

LE COMPTE-RENDU ILLUSTRÉ DU PROCÈS

ILLUSTRATION

10 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Le compte-rendu du procès peut être fait par nos dessinateurs légaux (les enfants se transforment en "dessinateurs légaux" pour l'occasion).

Utiliser les pages annexes avec les dialogues qui pourront être photocopiées et illustrées par les enfants comme une BD.

Media



DÉLIBÉRATIONS

RÉFLEXION

10 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Demander aux enfants de mettre les chaises en cercle et de jouer maintenant le rôle des jurés imaginaires :

Questions à copier sur un tableau blanc :

- Paul est-il coupable des faits qu'on lui reproche ?
- A-t-il un avocat ? *Il n'y a personne pour le défendre, mais le Saint-Esprit est là et lui inspire ce qu'il doit dire pour sa défense.*
- Son avocat (le Saint-Esprit) a-t-il convaincu les juges ? *Il semble que oui.*
- La partie civile (les plaignants) a-t-elle gagné ou perdu le procès ? *Ils ont à la fois gagné et perdu : ils ont gagné parce que Paul n'est pas libre, mais ils ont perdu car ils ne peuvent plus rien faire contre lui maintenant.*

Quel est le but de Paul quand il insiste pour faire appel à l'empereur ? *Il veut aller à Rome pour annoncer l'Évangile là-bas.*

Montrer que Paul a échappé au tribunal religieux de son peuple qui aurait pu le faire condamner comme ils ont condamné Jésus. Mais Paul en tant que citoyen romain ne pouvait pas subir le supplice de la croix.

UNE PROMESSE DE JÉSUS

ENSEIGNEMENT

5 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Verset à apprendre : (rappeler tout le passage à partir du verset 16 et jusqu'au verset 26).

ÊTRE TÉMOIN DE JÉSUS GRÂCE AU SAINT-ESPRIT

RÉFLEXION

5 MINUTES

Engagement personnel

Description

Demander si c'est facile de parler de Jésus devant tout le monde ? Chacun peut dire son expérience (on pourra aussi citer les deux témoignages de Maïk, p. 87 du livre 6 des Explorateurs).

Faire un tableau en deux colonnes pour écrire les réponses des enfants à la question suivante :

"En quoi ce verset (**Mat:10:20**) fait-il peur et en quoi est-il un encouragement ?"

AVEC DES BRIQUES

ILLUSTRATION

Le moment détente

Description

Représenter la scène avec des briques (type Légo®).

Voir aussi ce livre pour représenter la scène avec des briques :

[La Bible en 1.001 briques : Nouveau Testament, Brendan Powell](#) [3]

CONVERSATION ENTRE EXPLORATEURS

DÉFI

5 MINUTES

Conclusion et Ouverture

Description

Lire la conversation entre Jade, Jack et Johana p. 87 et 88. Duquel des trois explorateurs êtes-vous le plus proches ? Prendre un temps durant la semaine pour relire les passages conseillés sur les pages du livre (**Actes:25:13-26:32**).

Source URL: <https://expl-or.net/fr/content/lesprit-saint-notre-avocat>

Liens

[1] <https://expl-or.net/printpdf/node/333>

[2] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t6a8_1_requisitoire_0.pdf

[3] <https://www.laprocare.com/bible-001-briques-nouveau-testament-brendan-powell-smith/9782916539805.html>