



# Abraham et les promesses de Dieu

## Tome 1 / Animation 6

---

### Objectif

Faire comprendre que Dieu honore l'attitude d'Abram et surtout la confiance qu'il a en lui et en ses promesses. C'est ce qui fait que Dieu le considère comme juste.

#### Dans Le Livre

##### Texte(s) biblique(s)

**Genèse:13:1-18, Genèse:14:8-16, Genèse:14:17-24, Genèse:15:1-6**

##### Verset(s) clé(s)

**Genèse:15:6-6**

### Déroulement de l'animation

Abram découvre le pays promis et apprend à faire confiance à Dieu. Abram se montre pacifique, désintéressé et fidèle avec Loth. Dieu lui accorde la bénédiction et la victoire. Il lui promet aussi une descendance nombreuse et la possession du pays promis. Nous découvrirons les signes de l'accomplissement de ces promesses au travers des différentes activités proposées : histoire racontée, découverte d'indices dans des "cadeaux", jeux, réflexion.

#### Versets de la semaine

- **Genèse:13:1-18, Genèse:14:8-16, Genèse:14:17-24, Genèse:15:1-6**

#### Pages

**78 à 83**

# Activités

COLLATION

10 MINUTES

## Accueil des enfants

Description

Proposer une petite collation pour souhaiter la bienvenue aux enfants. Saluer chacun et prendre des nouvelles de leur semaine.

VIDÉO

ILLUSTRATION

2 MINUTES

## Introduction au thème

Description

Mettre en marche la vidéo et rappeler le départ d'Abram et l'arrivée en Canaan.

LE CHOIX DE LOTH, LE CHOIX D'ABRAM

HISTOIRE

5 MINUTES

## Sujet de l'animation

Description

Abram et Loth sont aux portes du pays d'Israël (appelé alors pays de Canaan), un pays aux paysages très variés. Loth et Abram sont de la même famille, mais la famille et les serviteurs de Loth se disputaient avec la famille et les serviteurs d'Abram. Celui-ci ne voulait plus de bagarres et voulait être en paix avec Loth. Que va faire Abram ? Lire **Genèse:13:8-13**.

PORTRAIT D'ABRAM

RÉFLEXION

5 MINUTES

## Sujet de l'animation

Description

Qu'est-ce que ça montre sur le caractère d'Abram et sur celui de Loth ? Sur une feuille imprimée représentant Abram : demander aux enfants de le décrire ( ex : il veut la paix, il est généreux, il laisse Loth choisir le plus beau côté, il est respectueux, ...)

Media

 [Portrait d'Abram](#) [2]

## Sujet de l'animation

### Description

L'animateur se déguise et joue le rôle du fuyard (**Gen:14:13**) qui vient annoncer la nouvelle de la défaite de Sodome et de l'enlèvement de Loth :

"Abram, Abram ! C'est terrible ! La ville de Sodome a été envahie par des armées ennemies. Beaucoup de gens se sont enfuis dans les montagnes ou bien où ils ont pu et la ville a été ravagée. Ils ont tout pris: nos richesses, nos réserves de nourriture, tout ! Et ils ont fait des prisonniers. Ton neveu Loth a été fait prisonnier et ils l'ont emmené avec eux après volé tout ce qu'ils pouvaient !"

Que va faire Abram ? Il prend ses trois alliés et les 318 hommes de son clan et se lance à la poursuite de l'ennemi. Il attaque de nuit et récupère tout le butin et tous les prisonniers y compris Loth. Quand le roi lui propose une récompense, il refuse toute récompense pour lui.

Compléter l'affiche d'Abram (Ex : fidèle, courageux, désintéressé...).

## Sujet de l'animation

### Description

Dieu parle à Abram. Il lui fait des promesses. Nous allons essayer de découvrir ces promesses : Dans un coffre à trésor ou une boîte cadeau, découvrez avec les enfants les indices suivants :

- du sable dans une enveloppe sur laquelle est écrite la référence : **Gen:13:16**.
- des petites étoiles qu'il est impossible de compter (décorations de table de Noël) dans une enveloppe sur laquelle est écrite la référence : **Gen:15:5**.
- les photos imprimées des images présentées en générique des différentes parties du pays dans une enveloppe avec la référence : **Gen:13:14-15**.
- la photo d'un bouclier et quelques pièces de monnaie en chocolat dans une enveloppe avec la référence : **Gen:15:1**.

Lire les textes et résumer ce que ces indices nous apprennent :

- Le sable : Dieu promet des enfants, des descendants aussi nombreux que la poussière de la terre.
- Les étoiles : Dieu promet des enfants, des descendants aussi nombreux que les étoiles du ciel.
- Les photos : Dieu promet un pays entier magnifique.
- Le bouclier : Dieu promet la protection.
- La monnaie : Dieu promet une récompense.

### Media

 [Images Canaan et bouclier](#) [3]

## Sujet de l'animation

Description

Moment de discussion :

Est-ce que vous auriez été contents de recevoir ces promesses ?

Est-ce que Dieu vous a fait des promesses ?

Lesquelles ?

- d'être avec nous jusqu'à la fin du monde (un bouclier),
- de revenir et de mettre fin aux souffrances, aux maladies, au mal (la récompense),
- de nous ouvrir son Royaume de paix, de justice, de joie...bref un « pays » entier magnifique (**Romains:14:17**).

Comment Abram réagit-il ? Lire **Gen:15:6**.

## VERSET À RETENIR

## Sujet de l'animation

Description

Sur l'affiche, écrire le verset en gros sur plusieurs lignes :

"Abram eut confiance dans le Seigneur. C'est pourquoi le Seigneur le considéra comme juste."

**Genèse:15:6**

Lire tous ensemble le texte deux fois à haute voix. Puis plier la première ligne pour la cacher et redire le verset. Puis cacher la deuxième ligne et la troisième ligne et enfin tout. Le dire par cœur, puis une fois les filles seules, une autre fois les garçons seuls. Ensuite des volontaires.

Media

 [Verset](#) [4]

## LE CADEAU DE DIEU

## Engagement personnel

Description

Imprimer l'image de cadeau pour chaque enfant avec éventuellement le verset dessus ou les faire écrire le verset eux-mêmes. Les enfants complètent le cadeau en écrivant quelle est la promesse de la part de Dieu pour eux dont ils veulent se saisir par la foi.

Media

 Image cadeau avec verset [5]

 Image cadeau sans verset [6]

PRIÈRE

PRIÈRE

5 MINUTES

## Ma prière

Description

Faire dire à haute voix ce que les enfants ont écrit. Répéter le verset encore une fois. Puis prier : « Seigneur, apprends-nous à t'écouter et à te faire confiance quand tu nous promets quelque chose. »

ENQUÊTE À FAIRE DANS LA SEMAINE

DÉFI

5 MINUTES

## Conclusion et Ouverture

Description

Défi de la semaine :

Proposer aux enfants de chercher durant leurs lectures de la semaine une chose que Dieu avait promise à Abram et qu'il lui a accordée de son vivant, et une chose promise qu'il lui accordera après sa mort.

Source URL: <https://expl-or.net/fr/node/276>

Liens

[1] <https://expl-or.net/printpdf/node/276>

[2] [https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a6\\_1\\_portrait-abram\\_2.pdf](https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a6_1_portrait-abram_2.pdf)

[3] [https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a6\\_2\\_images-canaan-et-bouclier\\_0.pdf](https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a6_2_images-canaan-et-bouclier_0.pdf)

[4] [https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a6\\_3\\_verset\\_0.pdf](https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a6_3_verset_0.pdf)

[5] [https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a6\\_4\\_cadeau-avec-verset\\_0.pdf](https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a6_4_cadeau-avec-verset_0.pdf)

[6] [https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a6\\_4\\_cadeau-sans-verset\\_0.pdf](https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a6_4_cadeau-sans-verset_0.pdf)