



Adam et Ève et l'harmonie perdue

Tome 1 / Animation 2

Objectif

Comprendre le mécanisme qui a conduit à la désobéissance et à la séparation entre Dieu et les êtres humains.

Dans Le Livre

Texte(s) biblique(s)

Genèse:2:15-17, Genèse:3:1-7

Verset(s) clé(s)

Genèse:2:15-17

Déroulement de l'animation

Les animations 2 et 3 sont couplées : l'animation n° 2 parle de la désobéissance et la n° 3 des conséquences de celle-ci.

Cette animation (n°2) permettra de mettre en évidence les manœuvres du serpent dans le jardin d'Eden : faire croire que Dieu n'est pas bon et que son contrat avec les humains n'avait pas été établi dans leur intérêt. Les différents jeux permettront de raconter l'histoire et d'apprendre à discerner le vrai du faux.

Versets de la semaine

- **Genèse:2:8-9, Genèse:2:15-17, Genèse:2:18-25, Genèse:3:1-7, Genèse:3:8-13**

Pages

26 à 33

Activités

ACCUEIL DES ENFANTS AVEC DES FRUITS

10 MINUTES

Accueil des enfants

Description

S'installer autour d'une table ou en cercle par terre sur un tapis et des coussins. Apporter des fruits variés et si possible des fruits anciens ou exotiques (nèfles, caramboles, fruits de la passion, grenades). Laisser les enfants choisir leur fruit préféré et le déguster. Parler des fruits que l'on connaît et des fruits que l'on connaît moins (vérifier cependant que personne ne soit allergique à certains fruits).

JEU DU TÉLÉPHONE ARABE

JEU

5 MINUTES

Introduction au thème

Description

Écrire les versets à retenir (Gen 2.15-17) sur un bout de papier. On se met en cercle ou autour d'une table. L'animateur lit le message à l'oreille de son voisin de gauche, qui le transmet à l'oreille de son voisin de gauche jusqu'à ce que le message arrive au voisin de droite de l'animateur qui dira tout haut le message reçu. L'animateur relira tout le message d'origine et l'on remarquera que les paroles d'origine ont été déformées. Pour connaître la vérité, il est important de remonter aux sources, de remonter à l'auteur du message. Alors il faudra retrouver les indices qui nous permettent de retrouver la véritable histoire de l'être humain.

APPROCHE DU TEXTE BIBLIQUE : LE JEU DES INDICES

JEU

10 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Jeu préparant l'exploration du texte en remontant le fil de l'histoire :

Des indices doivent être cachés dans la salle. Chaque indice porte un numéro et une référence et ils sont liés par un fil invisible dans l'ordre suivant: 3-1-2-4.

Le premier indice (n° 3) doit être assez facilement repérable. Les enfants devront observer, retrouver les indices et les remettre dans l'ordre.

PREMIER INDICE À TROUVER :

Un fruit déjà entamé (une poire ronde, un coing, une prune) sur lequel est inscrit le chiffre 3 et la réf. : **Gen:3:1-6**.

Johanna a trouvé cet indice intéressant page 9. Est-on sûr qu'il s'agisse d'une pomme ? De quel arbre ce fruit provient-il ? Nous avons des indications dans la suite de ce que nous avons lu la semaine dernière : après avoir créé le ciel et la terre, où Dieu avait-il placé les humains ? Cherchons ce deuxième indice dans la salle, cela nous permettra de remonter le temps et de reconstituer l'histoire du grand Livre.

DEUXIÈME INDICE À TROUVER :

Un « bouquet » de branches de différents arbustes, nouées avec un raphia ou dans un sachet portant le chiffre 1 et la réf. : **Gen:2:15**.

TROISIÈME INDICE À TROUVER :

Une enveloppe sur laquelle est inscrit le chiffre 2 et la réf. : et qui contient le contrat déchiré : ce contrat déchiré (cf. Contrat en annexe) est à reconstituer. Quand les enfants trouvent l'enveloppe, leur demander : « Quel était le contrat initial entre Dieu et les humains ? »

Reconstituer le puzzle et lire le contrat.

QUATRIÈME INDICE À TROUVER :

Un pagne miniature composé de feuilles d'arbre sur lequel est inscrit le chiffre 4 et la réf. : **Gen:3:7**.

Rassembler tous les éléments en notre possession, les remettre dans l'ordre et résumer ce que ces indices nous apprennent :

- 1) Le bouquet : Il y avait différents arbres dans le jardin.
- 2) L'enveloppe : Dieu avait donné des consignes précises.
- 3) Le fruit entamé : Adam et Ève n'ont peut-être pas respecté la consigne (vu que le contrat est déchiré).
- 4) Le pagne : c'est un indice « mystère ».

Media

 Contrat [2]

HISTOIRE DE FRUIT ET LE FRUIT DE L'HISTOIRE

DÉFI

10 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

"Ce fruit a donc une histoire, nous allons tenter de la reconstituer"

Lecture du texte de et 3:1-7., **Genèse:3:1-7**

Lire le texte biblique en repérant où se situe chaque indice.

1. **Gen:2:15**
Quelle était la mission de l'homme dans le jardin ?
Quels étaient les deux arbres importants (v. **Gen:2:9**) ? (Indice n°1, le bouquet de branchage)
2. **Gen:2:16-17**
Quel était l'ordre initial de Dieu ? (Indice N° 2, l'enveloppe contenant le contrat)
3. **Gen:3:1-6**

Est-ce que l'homme a respecté le contrat ? (Indice n° 3, le fruit entamé et le contrat déchiré)
Au verset 1, le serpent rapporte-t-il les paroles de Dieu ?
Qu'est-ce que Dieu avait vraiment dit ?
Comment s'y prend-il pour semer le doute chez la femme ?

4. **Gen:3:7**

Qu'ont-ils finalement appris d'important ? Qu'ils étaient nus (Indice n° 4, le pagne de feuilles).
Par cet arbre qui fait connaître le bien et le mal, ils ont surtout appris le mal, car ils ont découvert la honte d'être nus.

LE MOMENT DE DISCUSSION

RÉFLEXION

5 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

- À qui la faute ?
- Est-ce que c'était seulement la faute d'Ève ? (voir la remarque de Jade p. 36 : "Qui donc est le vrai coupable ? Les humains ou le serpent ?")
- Pourquoi Adam l'a-t-il suivie ? Adam et Ève auraient pu vivre heureux dans ce jardin et avoir beaucoup d'enfants. Pourquoi avoir cédé ?
- La séduction, c'est une question de regard. La chose que l'on n'a pas devient la chose que l'on veut. La convoitise est à l'origine de la désobéissance mais aussi le manque de confiance. Pourquoi sommes-nous tentés de désobéir ?
- Faisons-nous toujours confiance à Dieu et à ce qu'il dit ?
- Quelles idées s'insinuent dans notre esprit ? Comment discerner entre le mensonge et la vérité ?

VERSETS À RETENIR

JEU

5 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

Les versets à retenir : **Gen:2:15-17**

Refaire un téléphone arabe en répétant correctement ces versets jusqu'à ce que chacun puisse le transmettre fidèlement à son voisin et qu'il revienne au moniteur dans son intégralité.

APPRENDRE À DISCERNER LA VÉRITÉ

JEU

10 MINUTES

Engagement personnel

Description

Jeu de la vérité :

Chacun peut écrire une phrase en rapport avec l'histoire et la lire. Les autres doivent deviner si c'est Dieu, Adam, Ève ou le serpent qui parle et dire pourquoi.

Ex. « Si vous mangez du fruit de cet arbre vous serez comme des dieux. » : c'est le serpent qui parle et qui ment aux humains pour les tenter (**Gen:3:4-5**).

MA PRIÈRE

PRIÈRE

5 MINUTES

Ma prière

Description

Moment de silence pour réfléchir aux situations où nous sommes tentés puis prière de l'animateur et/ou des enfants.

Ex. « Seigneur, apprends-moi à t'écouter et à faire davantage confiance à tes paroles. »

JE JARDINE EN MINIATURE

BRICOLAGE

10 MINUTES

Le moment détente

Description

Reconstituer le jardin miniature :

Matériel : bac avec terreau, branchages (ceux du bouquet) et mousse, deux figurines habillées des deux pagnes de feuille, un serpent.

Planter les branches dans le terreau du bac pour représenter différents arbres. Poser la mousse bien à plat pour former un tapis d'herbe au pied des arbres. Préparer les deux figurines (de 10 cm de haut environ) ou bien des personnages réalisés en pâte à modeler ainsi que le serpent (en pâte à modeler). Habiller les figurines de feuilles. On peut également modeler quelques fruits de différentes couleurs pour égayer les jardin. Cacher les figurines sous les buissons.

L'ARBRE DE VIE

RÉFLEXION

5 MINUTES

Conclusion et Ouverture

Description

Durant la semaine, réfléchir aux paroles du verset appris. Penser aussi à l'arbre de vie qui était dans le jardin pour le bonheur d'Adam et Ève, et qui était bien différent de l'arbre de la connaissance du bien et du mal que Dieu leur avait interdit de manger. Le contrat et l'arbre nous montrent bien que Dieu nous aime et veut nous donner de bonnes choses. À méditer.

Source URL: <https://expl-or.net/fr/node/274>

Liens

[1] <https://expl-or.net/printpdf/node/274>

[2] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a2_1_contrat.pdf