



Abraham et l'aventure de la foi

Tome 1 / Animation 5

Objectif

Prendre conscience que pour réaliser le merveilleux projet qu'il a pour nous, Dieu nous appelle parfois à faire des choses difficiles, comme aller vers l'inconnu.

Dans Le Livre

Texte(s) biblique(s)

Genèse:12:1-9

Verset(s) clé(s)

Psaume:37:5-5

Genèse:12:4-4

Déroulement de l'animation

Cette animation porte sur le départ d'Abraham (encore appelé "Abram") et sur le début de sa vie confiante envers Dieu.

N.B.: Nous avons mis volontairement plus d'activités que le temps imparti afin que vous puissiez façonner votre animation selon votre envie, le matériel à disposition... Il n'est donc pas nécessaire de réaliser chaque activité. L'histoire et le verset-clé sont naturellement le noyau de la leçon autour duquel s'axeront les activités décrites que vous aurez choisies. Les jeux peuvent être prolongés pour que chaque enfant ait l'occasion de jouer.

Versets de la semaine

- **Genèse:8:13-22, Genèse:9:1-17, Genèse:11:1-9, Genèse:12:1-9, Genèse:12:10-20**

Activités

UNE NOUVELLE AVENTURE

2 MINUTES

Accueil des enfants

Description

Rassembler les enfants en cercle autour d'une photo d'arc-en-ciel (voir image ci-dessous) et revenir brièvement sur l'histoire de Noé.

Demander aux enfants s'ils ont pu lire la suite de l'histoire en s'aidant du livre "les Explorateurs" ?
Laisser les enfants raconter la fin de l'histoire de Noé et montrer que même si c'était difficile de vivre le déluge, Dieu a néanmoins repeuplé la terre en donnant des descendants à Noé. Il a aussi promis de ne plus la détruire. L'histoire de la famille de Noé n'est donc pas finie...

Media

 Image arc-en-ciel [2]

LE JEU DU COUVERCLE

JEU

10 MINUTES

Introduction au thème

Description

Présentation du jeu :

Aujourd'hui nous allons aborder l'histoire d'un homme qui a su écouter Dieu et lui obéir de façon courageuse et sans se poser de question. Nous allons faire un jeu pour voir si vous, vous arrivez à répondre rapidement lorsque l'on vous appelle.

Description du jeu :

Les enfants assis se mettent en cercle. L'animateur se met au centre du cercle avec un couvercle de marmite. Il fait tourner le couvercle et appelle un enfant. L'enfant doit se lever rapidement et attraper le couvercle avant qu'il ne s'arrête et retombe. S'il réussit, il peut le relancer à son tour et appeler un autre enfant. S'il échoue, l'animateur relance le couvercle et appelle quelqu'un d'autre.

Conclusion :

Vous avez bondi dès que vous avez entendu votre nom, sans réfléchir. Nous allons maintenant voir l'histoire formidable d'un homme qui l'a fait dans des conditions difficiles et qui a changé l'histoire par son obéissance.

Sujet de l'animation

Description

Raconter l'histoire comme si nous étions Abram. Nous pouvons prendre à cet effet quelques accessoires, tels que bandeau, bâton de bois ou enfiler une robe (drap) avec une ceinture en corde.

" Aujourd'hui, j'ai envie de vous raconter mon histoire :

Je suis un homme, j'ai 75 ans et je suis né à Ur en Chaldée (montrer une carte) et maintenant je suis à Haran (montrer le chemin suivi par la famille d'Abraham).

Je n'ai malheureusement pas eu d'enfants mais je vis ici avec ma femme Sara, mon père Térah et mon neveu Loth. J'ai une vie agréable, la ville où j'habite est riche, civilisée, protégée, comparé aux régions alentours pleines de dangers et de bandits. Il y a beaucoup de rues et beaucoup de commerçants. Ma famille et moi nous aimons et servons Dieu, nous sommes des descendants directs de Noé. Le seul problème dans cette ville, c'est que les gens qui y vivent n'aiment pas un seul Dieu comme nous, mais ils adorent des statues et d'autres dieux : le principal étant le dieu Sin, dieu lunaire.

Et voilà que j'entends Dieu me parler. Cela n'arrive pas si souvent. Et Dieu me dit de m'en aller, de quitter ma ville mon pays et qu'il fera de moi une grande nation, qu'il me bénira et que j'aurai une grande influence sur cette nation.

Est-ce que j'ai rêvé ? Ce n'est d'ailleurs pas possible, je suis déjà vieux, ma femme aussi, comment pourrais-je être le père d'une grande nation ? Il faut avoir des enfants pour cela. Et puis, où aller ? Dieu ne m'a rien dit à ce sujet, non je dois me faire des idées. Est-ce vraiment Dieu qui m'a parlé ? Et puis, c'est dangereux de voyager de nos jours, je devrai quitter mon père. J'ai déjà perdu mon frère : je vais me retrouver tout seul loin de mon pays et des miens. Il faut beaucoup de courage, suis-je assez courageux ?"

Qu'est-ce que vous croyez qu'il a fait ? Voilà quelle a été sa réponse :

"Seigneur, c'est dur de t'obéir, je ne sais rien de ce qui m'attend. J'ai des doutes, j'ai peur, je ne sais pas comment faire mais si tu me le demandes, parce que je t'aime et que je veux te faire confiance, alors je m'en irai."

Et Abram est parti. Il a quitté sa ville, son père et il s'est mis en route. Grâce à la confiance et à l'obéissance à Dieu, Abram a fait un voyage extraordinaire et a pu ainsi être à l'origine de la naissance du peuple juif, du peuple de Dieu. Il n'a pas eu que des moments faciles, il a traversé des épreuves, il a eu peur pour sa vie, il s'est aussi trompé parfois, il a eu des problèmes avec sa famille mais Dieu a tenu ses promesses. Abram a été béni, il a vu Dieu agir dans sa vie, faire des miracles et le protéger. Et il est devenu le père de la nation d'Israël.

Pour conclure et appeler les enfants à faire confiance à Dieu comme Abram et lui remettre nos vies, nous pouvons lire le verset 5 du Psaume 37.

Sujet de l'animation

Description

Le jeu du bandeau

Matériel :

Un bandeau, différents objets présents dans la salle.

Application :

Nous devons faire confiance à Dieu et obéir à ses consignes même si nous ne voyons pas toujours où il nous mène.

Déroulement du jeu :

Faire un parcours d'obstacles dans la salle avec ce qui se trouve sur place: tables, chaises, objets divers.... Bander les yeux d'un enfant et le guider à travers les obstacles uniquement par la voix.

Il doit faire confiance et obéir à celui qui le guide pour arriver enfin au but : - passer sous une table, - par-dessus une chaise, - contourner des objets, ou des enfants, passer entre les jambes d'un enfant...

Nous pouvons préparer une petite récompense symbolique (bonbon) pour les enfants à leur arrivée.

Variante :

Bandez les yeux d'un enfant et donnez-lui une feuille et un crayon.

Demandez à un autre enfant de le guider pour faire un dessin sur sa feuille, selon un modèle que l'enfant ayant les yeux bandés n'a pas vu.

Il doit lui décrire les mouvements à faire sans lui expliquer ce qu'il est en train de dessiner. De temps en temps et de manière très ponctuelle, il peut guider sa main.

ACTE DE FOI

RÉFLEXION

10 MINUTES

Engagement personnel

Description

Matériel :

Galets, croix en bois/photo/image.

But :

Que les enfants confient un souci, une prière, une personne à Dieu.

Présentation :

Nous avons vu ce matin qu'Abram s'était confié en Dieu et qu'il lui a remis tout ce qui aurait pu l'empêcher de partir. Grâce à son obéissance, il a vécu des choses incroyables, des miracles, des interventions de Dieu dans sa vie. Ce qui est valable pour Abram est toujours valable pour nous aujourd'hui.

Je vous propose donc d'écrire en un ou deux mots, un souci, un problème ou un besoin, le nom d'une

personne sur ce galet. Ensuite, vous pourrez aller le mettre au pied de la croix pour demander à Dieu de s'en charger et ainsi, montrer concrètement que nous lui faisons confiance.

(Mettre un morceau de musique ou laisser les enfants s'avancer dans le silence.)

Conclure par la prière ou par cette citation (à expliquer selon l'âge des enfants) :

"Tout ce que vous remettez à Dieu, il le prend en charge, tout ce que vous gardez, vous le prenez en charge"

ILLUSIONS D'OPTIQUE

LEÇON D'OBJET

5 MINUTES

Engagement personnel

Description

Montrer les photos d'illusion d'optique :

Ce que notre oeil voit nous induit en erreur. Dieu a une vision différente et il voit plus loin que nous. Nous devons apprendre à lui faire confiance même quand les circonstances de la vie ne semblent pas "coller" avec ce qu'il nous dit.

Illusion 1: Voir la moitié du visage d'un homme de face ou la silhouette d'un personnage de profil.

Illusion 2: Voir un papillon ou deux visages de profil face à face.

Illusion 3: Cette figure est impossible.

Illusion 4: Voir dans le tronc de l'arbre deux visages de profil face à face.

Media

 [Illusions d'optique](#) [3]

JEU DU CLIN D'OEIL

JEU

10 MINUTES

Engagement personnel

Description

Abram aurait pu trouver plein d'excuses pour ne pas obéir à Dieu :

- Il était trop vieux
- Il ne savait pas où il allait
- Voyager était dangereux à cette époque
- Il allait perdre ses terres
- Il ne savait pas si sa femme serait contente ou d'accord de partir....

Nous aussi, nous pourrions trouver plein d'arguments pour ne pas obéir à Dieu. Et souvent le diable veut nous empêcher d'obéir.

Ce jeu en est l'image :

Dieu nous appelle et il faut lui obéir, même si le diable essaie de nous retenir.

Description du jeu :

L'animateur fait face aux enfants. Les enfants sont placés deux par deux, l'un devant l'autre, les mains dans le dos. L'animateur va faire un clin d'oeil à un enfant de devant qui devra essayer de le rejoindre en courant. L'autre enfant placé derrière lui va essayer de le retenir. Si l'enfant de devant parvient à s'échapper, il devient celui qui fait les clins d'oeil (Dieu qui appelle), sinon il retourne à sa place.

Au bout de cinq minutes les rôles sont inversés. Les enfants qui étaient derrière et qui empêchaient les autres enfants d'obéir à Dieu se placent devant et doivent maintenant essayer de s'échapper à leur tour.

PRIÈRE

PRIÈRE

5 MINUTES

Ma prière

Description

Pour vivre un temps de prière créative, mettez face aux enfants deux boîtes : l'une décorée avec un plan d'une ville (une carte routière, par exemple), et l'autre avec l'image d'une oreille.

Demandez aux enfants qui souhaitent dire merci à Dieu --parce qu'il a un plan pour leur vie et parce qu'il les connaît et qu'il veut le meilleur pour eux-- de lancer un petit caillou ou une petite boule de papier dans la première boîte.

Pour ceux qui aimeraient demander à Dieu de leur apprendre à écouter et à obéir, même si c'est difficile parfois, parce qu'ils ne savent pas où il veut les emmener de lancer un caillou ou une petite boule de papier dans la deuxième boîte.

Vous pouvez lire les deux prières ci-dessous ou demander à deux enfants de le faire selon la boîte qu'ils ont choisie.

"Seigneur, merci parce que tu as un plan pour ma vie. Merci parce que tu me connais et que tu veux le meilleur pour moi."

"Apprends-moi, Seigneur, à t'écouter et à t'obéir, même si c'est difficile parfois et que je ne sais pas où tu veux m'emmener. Aide-moi à te faire confiance et à ne pas avoir peur. AMEN"

VERSET À APPRENDRE

BRICOLAGE

5 MINUTES

Sujet de l'animation

Description

En faisant le bricolage suivant, pour que les enfants rentrent avec le verset de la semaine en tête, faites un tour de table en même temps que les enfants font leur magnet et demandez à chacun de réciter le verset biblique en entier. Faites le tour jusqu'à ce que tous les enfants aient réussi à citer le verset.

Le moment détente

Description

Realisation d'un magnet avec le verset du **Psaume:37:5**

Matériel : Pincettes, cartons ondulés ou décoratifs, glue décorative, paillettes ou tout autre accessoire de déco, aimants, cartes colorées, stylos gel.

- Les enfants écrivent le verset sur une carte de leur choix.
- Découper dans le carton la forme de leur choix: coeur, papillon, rond...
- Décorer le carton avec les accessoires.
- Coller la forme sur la pincette, puis l'aimant derrière la pincette.
- Accrocher la carte du verset à la pincette.

Media

 [Exemple bricolage](#) [4]

 [Verset pour bricolage](#) [5]

MOTIVATION POUR LA SEMAINE

5 MINUTES

Conclusion et Ouverture

Description

Chaque jour de la semaine, les enfants pourront tenir la pincette et essayer de réciter le verset. Est-ce que quelqu'un peut essayer de me résumer pourquoi nous avons choisi ce verset et quel est le rapport avec l'histoire d'aujourd'hui ?

(Ce verset parle de la confiance que nous devons mettre en Dieu pour nos vies, comme Abram qui a tout quitté sans savoir où il allait ni comment la promesse de Dieu à son égard pourrait concrètement se réaliser.)

L'aventure d'Abram ne fait que commencer. Le livre "les Explorateurs" reprend ce thème. Nos trois amis aventuriers découvrent jour après jour des trésors dans la Bible et l'histoire de personnes qui ont vécu des situations incroyables. D'ailleurs cette semaine, ils vont encore découvrir de nouveaux événements (imprévus et passionnants) vécus par Abram et sa famille. Faites confiance à la Bible, vous allez lire des aventures qui n'appartiennent pas seulement au passé mais qui vous préparent vous aussi à vivre LA GRANDE AVENTURE DE LA FOI !

[4] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a5_3_bricolage.pdf

[5] https://expl-or.net/sites/default/files/activities-media/t1a5_4_verset-pour-bricolage.pdf